

Multivariate Analysemethoden

Vorlesung

Thema: Multidimensionale Skalierung (MDS)

Günter Meinhardt
Johannes Gutenberg Universität Mainz

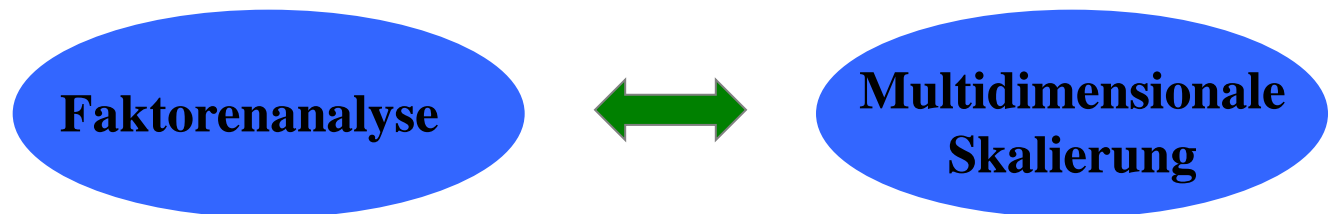
Thema

Multidimensionale Skalierung

Problem:

Positionierung von Messobjekten in einem latenten Raum
(hier: Wahrnehmungsraum)

Möglichkeiten:



Faktorenanalyse

Vorgehen

Man lässt Personen Eigenschaftsausprägungen von Objekten einschätzen (Item-Schätzskalen). Man faktorisiert die Skalen und betrachtet die Koordinaten der Objekte auf den neuen (unabhängigen) Dimensionen (= latenter Wahrnehmungsraum).

MDS

Vorgehen

Man lässt nur die Ähnlichkeit der Objekte beurteilen (ohne den direkten Bezug auf konkrete Eigenschaften) und probiert die Anordnung („Konfiguration“) der Objekte in einem latenten Raum derart, dass die Ähnlichkeitsurteile möglichst gut reproduziert werden.

Latente Variable

Faktorenanalyse

Man möchte Objekte (Personen) in einem Raum latenter Dimensionen (Fähigkeiten, Traits) anordnen. Gegeben ist ein Set von Beobachtungen (Messvariablen)

$$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_p$$

Problem: Finde latente Variablen

$$\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_r$$

$r \leq p$, so dass jede Variable \mathbf{x}_k eine Linearkombination der \mathbf{w}_l ist:

$$\mathbf{x}_k = b_{k1} \mathbf{w}_1 + b_{k2} \mathbf{w}_2 + \dots + b_{kr} \mathbf{w}_r$$

Beispiel:

Das Abschneiden im Abitur mit Deutsch, Mathe, Physik, Latein und Geographie wird erklärt aus latenten Variablen Memory, Induction, Perceptual Speed, Space, Verbal Comprehension.

Latente Variable

Multidimensionale Skalierung

Man möchte Objekte (Personen) in einem Raum latenter Dimensionen anordnen. Gegeben ist ein Set von Beobachtungen über die (sensorischen) Distanzen der Objekte: (Distanzmatrix)

$$\mathbf{D} = \begin{array}{c|cccccc} & o_1 & o_2 & \cdots & o_j & \cdots & o_n \\ \hline o_1 & 0 & & & & & \\ o_2 & d_{21} & 0 & & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & & & \\ o_j & d_{j1} & d_{j2} & \cdots & 0 & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \\ o_n & d_{n1} & d_{n2} & \cdots & d_{nj} & \cdots & 0 \end{array}$$

Problem: Finde latente Variablen

$$\mathbf{W}_1, \mathbf{W}_2, \dots, \mathbf{W}_r$$

$r \leq n$, so dass die Distanzen zwischen den Objekten auf den Koordinaten reproduziert werden.

Beispiel:

Man lässt Filmschauspieler paarweise nach Ähnlichkeit/Unähnlichkeit bewerten. Die MDS soll den latenten Wahrnehmungsraum liefern, auf dem die Schauspieler angeordnet werden können, so dass die Ähnlichkeitsurteile reproduziert werden.

Faktorenanalyse



**Multidimensionale
Skalierung**



Demo - Beispiel mit Excel und Statistica

MDS

Vorteile

- relevante Eigenschaften dürfen unbekannt sein (keine Verzerrung durch Vorauswahl)
- kann bereits bei Rangdaten eingesetzt werden (Ergebnisse sind mit metrischer MDS quasi identisch)

Nachteile

- Aggregation über Personen ist problematisch (Bezug auf verschiedene latente Dimensionen beim Urteil)
- Großer Interpretationsfreiraum beim Untersucher bei der inhaltlichen Benennung der Dimensionen (vage)
- MDS- Lösung ist nicht algorithmisch (Keine Garantie die beste Lösung gefunden zu haben)
- MDS Lösung ist von weiteren Parametern abhängig (Distanzmodell, Anzahl der Dimensionen)

Städte- Beispiel

MDS

Distanzen von Städten in km

	Basel	Berlin	Frankfurt	Hamburg	Hannover	Kassel	Köln	München	Nürnberg	Stutt.
Basel										
Berlin	847									
Frankfurt	337	555								
Hamburg	820	294	495							
Hannover	677	282	352	154						
Kassel	517	378	193	307	164					
Köln	496	569	189	422	287	243				
München	438	584	400	782	639	482	578			
Nürnberg	437	437	228	609	466	309	405	167		
Stuttgart	268	634	217	668	526	366	376	220	207	

Städte- Beispiel

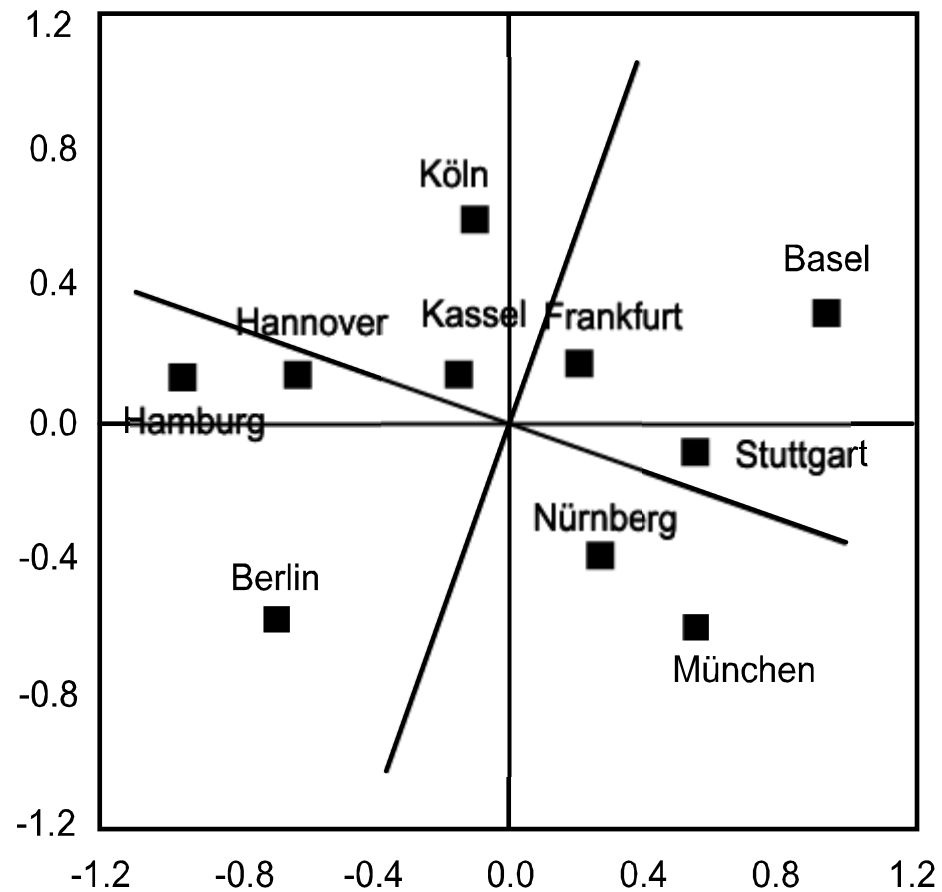
MDS

Rangreihe der Distanzen von Städten

	Basel	Berlin	Frankfurt	Hamburg	Hannover	Kassel	Köln	München	Nürnberg	Stutt.
Basel										
Berlin	45									
Frankfurt	17	34								
Hamburg	44	14	30							
Hannover	42	12	18	1						
Kassel	32	21	5	15	2					
Köln	31	35	4	24	13	10				
München	27	37	22	43	40	29	36			
Nürnberg	25	25	9	38	28	16	23	3		
Stuttgart	11	39	7	41	33	19	20	8	6	

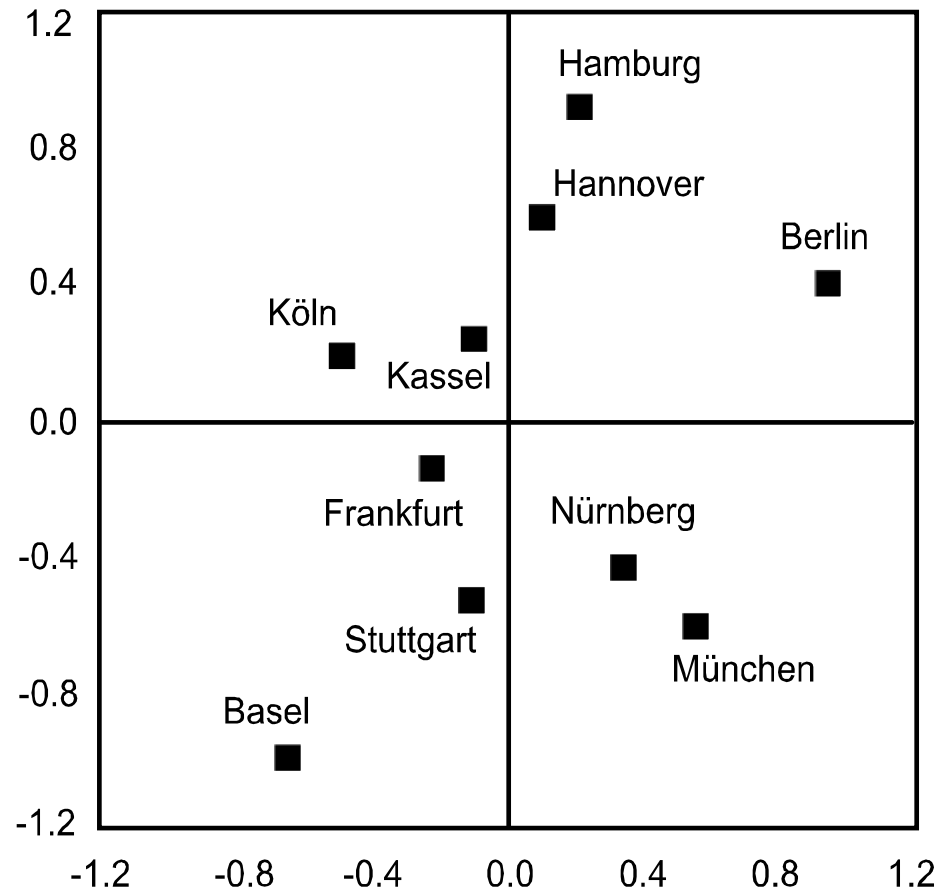
Städte- Beispiel

MDS - Konfiguration



Städte- Beispiel

MDS – Konfiguration nach Rotation und Spiegelung



MDS

Anwendung

Die MDS ist ein exploratives Verfahren und nicht zur strengen Hypothesenprüfung geeignet

Probleme

- Auffinden der **Konfiguration** (relative Lage der Objekte zueinander im Wahrnehmungsraum, wenn nur die Distanzen bekannt sind)
- Bestimmung der **Dimensionalität**
- Bestimmung der **Metrik**

Kommentar

- Die Konfiguration ist unabhängig von Rotation und Spiegelung
- Es finden fast nur nichtmetrische MDS Prozeduren Verwendung (Kruskal)

MDS

Ablauf

1. Messung von Ähnlichkeiten



2. Wahl des Distanzmodells



3. Ermittlung der Konfiguration



4. Zahl und Interpretation der Dimensionen



5. Aggregation von Personen

Methoden

- Rangreihungsmethode
- Ankerpunktmethode
- Ratingverfahren

Rangreihe

Es werden „n über 2“ Paare geordnet von „unähnlichstes Paar“ zu „ähnlichstes Paar“ (bei grossem n kaum möglich)

Ankerpunkt

Jedes Objekt ist einmal Vergleichsobjekt (Anker) für alle anderen Objekte. Es werden soviele Rangreihen wie Objekte erstellt. Man erhält eine asymmetrische quadratische Distanzmatrix, die in eine symmetrische überführt werden kann.

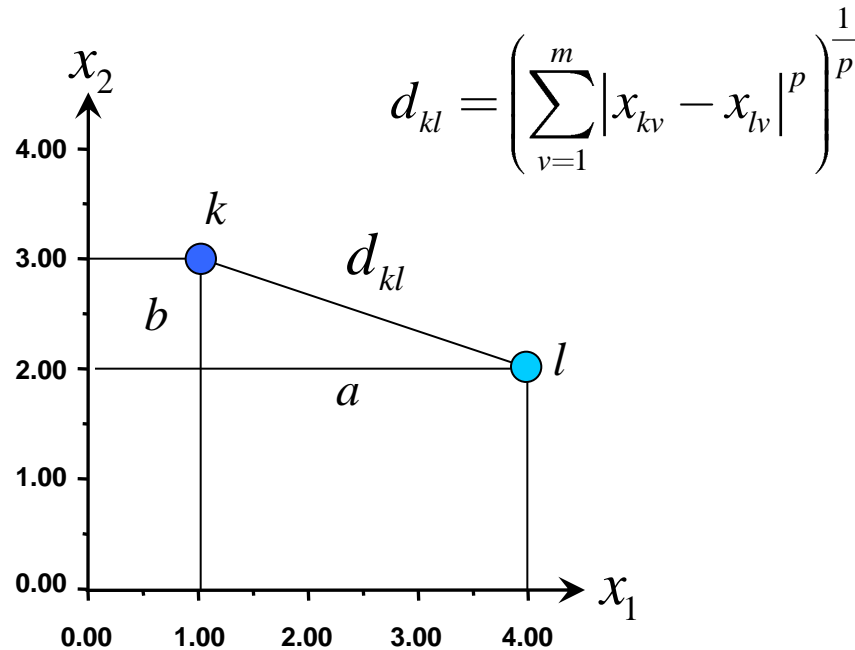
Rating

Man bildet alle möglichen Paare und lässt diese, randomisiert dargeboten, auf einer Ratingskala nach Ähnlichkeit bewerten.

Probleme:

Ties (Rangbindungen), Reliabilität der Ränge

Euklidische Metrik $p = 2$



$$a = x_{k1} - x_{l1} = 1 - 4 = -3$$

$$b = x_{k2} - x_{l2} = 3 - 2 = 1$$

$$d_{kl} = \sqrt{3^2 + 1^2} = \sqrt{10} = 3.16$$

Objektdistanz

Minkowski-Metriken

$$d_{kl} = \left(\sum_{v=1}^m |x_{kv} - x_{lv}|^p \right)^{\frac{1}{p}}$$

$p = 2$

Euklidische Metrik: Abstand der Objekte ist die Länge der Verbindungslinie.

$p = 1$

City-Block Metrik: Abstand der Objekte ist die Summe der einzelnen Koordinatendistanzen

$p = \infty$

Supremum Metrik: Abstand der Objekte ist die größte der auftretenden Koordinatendistanzen

Wahlkriterium

Metrik muss nach inhaltlichen Gesichtspunkten gewählt Sein, Abstände werden in diesem Sinne interpretiert.

Konfiguration ermitteln

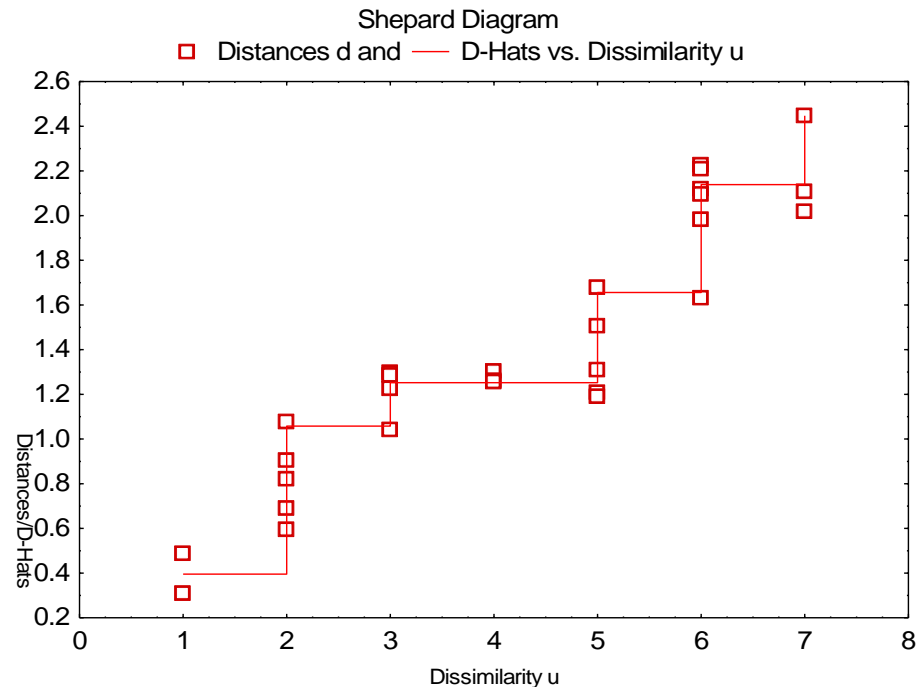
$p = 2$

Shephard Diagramm

Ausgehend von den Unähnlichkeiten u ist ein möglichst niedrig dimensionierter Raum zu finden, in dem die Distanzen d möglichst der Monotoniebeziehung

Wenn $u_{kl} > u_{ij}$ dann $d_{kl} > d_{ij}$

genügen.



Konfiguration ermitteln

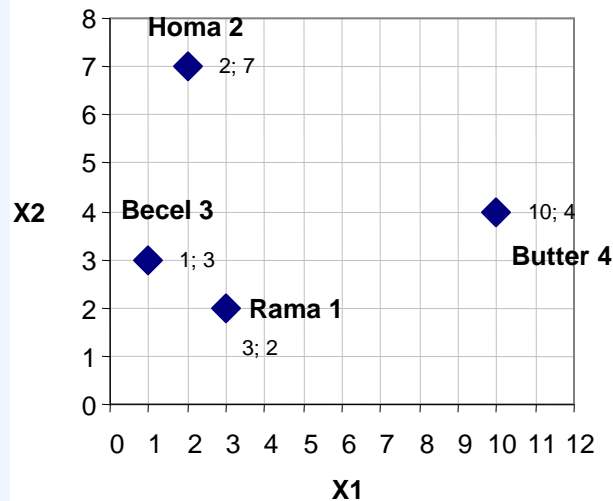
Unähnlichkeiten u

		Rama	Homa	Becel
1	Rama			
2	Homa	3		
3	Becel	2	1	
4	Butter	5	4	6

Koordinaten x1, x2

		x1	x2
1	Rama	3	2
2	Homa	2	7
3	Becel	1	3
4	Butter	10	4

Start-Konfiguration



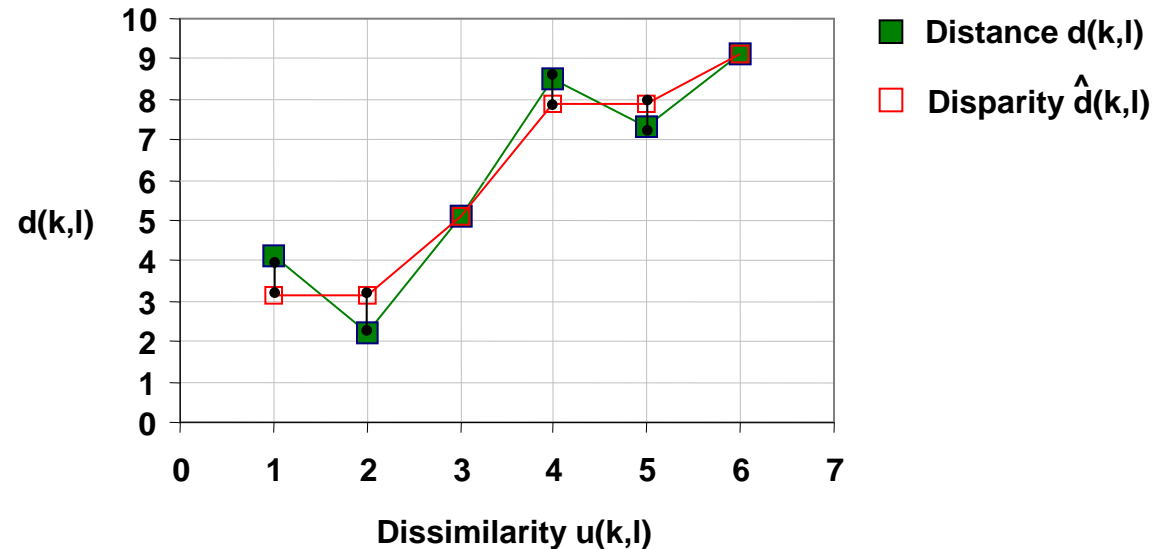
Objekte(k,l)	$\sum x_{kv} - x_{lv} ^2$	d(kl)	Rg[d(k,l)]	u(k,l)
1;2	1+25=26	5.1	3	3
1;3	4+1=5	2.2	1	2
1;4	49+4=53	7.3	4	5
2;3	1+16=17	4.1	2	1
2;4	64+9=73	8.5	5	4
3;4	81+1=82	9.1	6	6

Konfiguration ermitteln

Start-Konfiguration

Gütemaß "Stress"

Shepard - Diagramm



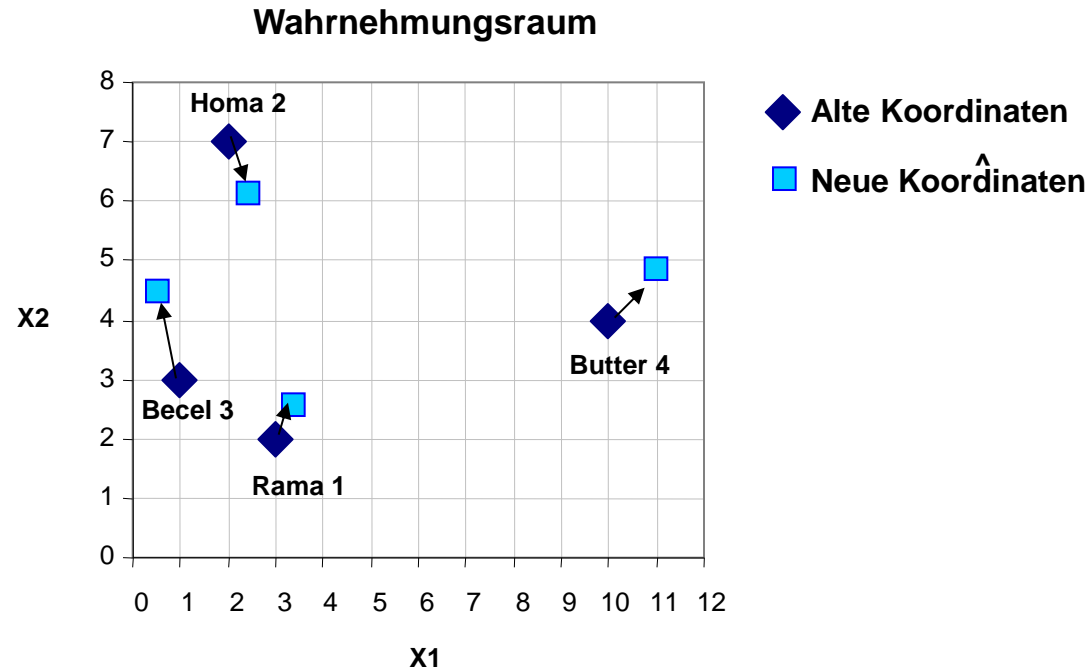
⌋ Abweichung von Distanz d und Disparität \hat{d}



$$\text{Stress} = \sqrt{\frac{\sum_{k,l} d_{kl} - \hat{d}_{kl}^2}{\text{Faktor}}}$$

Konfiguration ermitteln

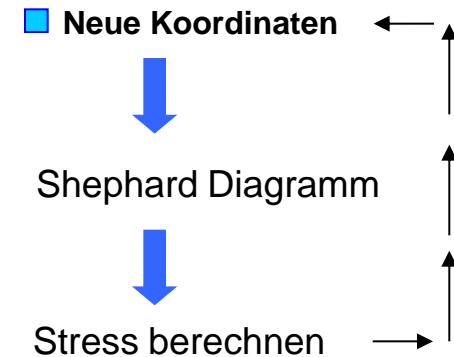
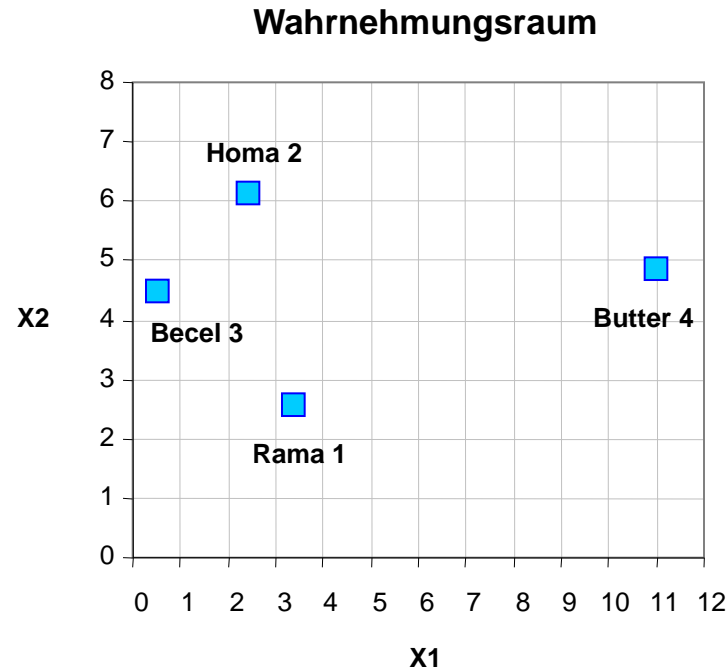
Iterative Optimierung



Konfiguration ermitteln

Iterative Optimierung

Gütemaß "Stress"



Für jeden Iterationsschritt wird *Stress* bewertet. Iterationen so lange, bis *Stress* sich nicht mehr vermindert. (Stress ist Führungsfunktion für nichtlineare Optimierung.)

Anzahl

- Je mehr Dimensionen, desto geringer wird **Stress**
- Lösungen mit einer geringeren Anzahl von Dimensionen sind einfacher zu interpretieren
- Stress darf nicht 0 werden (uneindeutige Lösung)



Trade-Off von Stress und Interpretierbarkeit

Regeln

- An Interpretierbarkeit orientieren, ggf. Achsen rotieren
- Stress soll niedrig sein – Anhaltswerte nach Kruskal
- Die Daten sollen einen gewissen **Verdichtungsgrad Q** haben, Q soll möglichst groß sein (Tabelle)

Trade-Off

Durch Erhöhung der Anzahl der Dimensionen wird trivialerweise eine Repräsentierbarkeit erreicht. Gleichzeitig strebt aber die Datenverdichtung gegen 1. Erhöhung der Anzahl der Objekte n führt zu besserer Verdichtung, aber auch zu schlechterer Urteilspräzision.

Verdichtung Q

$$Q = \frac{\binom{n}{2}}{n \cdot m} = \frac{\text{Anzahl der Ähnlichkeiten}}{\text{Anzahl der Koordinaten}}$$

m = Anzahl Dimensionen

Q - Tabelle

n	m = 2	m = 3
7	1.5	1
8	1.75	1.17
9	2	1.33
10	2.25	1.5
11	2.5	1.67
12	2.75	1.83
13	3	2

Trade-Off

Trade-Off von hohem Q- Wert & niedrigem Stress-Wert

Stressmaße

$$SM_1 = \sqrt{\frac{\sum_{k,l} d_{kl} - \hat{d}_{kl}^2}{\sum_{k,l} d_{kl}^2}}$$

$$SM_2 = \sqrt{\frac{\sum_{k,l} d_{kl} - \hat{d}_{kl}^2}{\sum_{k,l} d_{kl} - \bar{d}^2}}$$

Stress-Güte

Güte	SM1	SM2
gering	0.2	0.4
ausreichend	0.1	0.2
gut	0.05	0.1
ausgezeichnet	0.025	0.15
perfekt	0	0

Richtwert

Werte zwischen gut und ausgezeichnet ergeben einen relativ glatten Anstieg im Shephard Diagramm

Anzahl

Die MDS als klassisches Verfahren dient der Ermittlung der Konfiguration **einer** Person. Aggregationen werden durchgeführt:

- Über die Ähnlichkeitsdaten wird aggregiert
- Über die Konfigurationen wird aggregiert
- Über spezielle Rechenverfahren werden MDS Analysen über die Ähnlichkeitsdaten mehrerer Personen (replicated MDS) durchgeführt



Diskussion

Vor-und Nachteile der Techniken abwägen